

**XXVIII MARATÓN DE FÚTBOL SALA  
POZUELO DE ALARCÓN  
AÑO 2007**

**REGLAMENTO DEL TORNEO**

- DÍA del sorteo 12 de julio de 2007 , en la ciudad deportiva Valle de las Cañas, a las 20:30 horas.(Oficinas del Club)
- El sistema de competición será el de sorteo puro con eliminación directa.
- Todos los participantes aceptaran el reglamento que esta organización tiene para el mismo y del que a cada equipo se le entregara una copia. Todas las reclamaciones serán derivadas por lo expuesto en este reglamento no basadas en otras federaciones o asociaciones. **(ROGAMOS REPASEN DICHO REGLAMENTO Y PIDAN CUALQUIER ACLARACION SOBRE EL MISMO)**
- Todos los jugadores que participen en el torneo deberán presentar la fotocopia del DNI. a la hora de inscribirse. AL INICIO DE CADA PARTIDO SERA IMPRESCINDIBLE LA PRESENTACION DE LA LISTA DE JUGADORES INSCRITOS, ASÍ COMO LA DE SUS RESPECTIVOS DNI. ORIGINALES.
- Las repescas de equipos se efectuara por sorteo delante de los representantes de cada club y no podrá participar en la misma todo equipo que haya sido repescado una vez.
- Si un equipo no presentara ante del partido el documento nacional de identidad de alguno o de todos sus jugadores, el equipo adversario deberá jugar obligatoriamente el partido, haciendo la reclamación en el acta del encuentro, la cual será entregada al comité de competición, que ese mismo DIA decidirá en consecuencia.
- Una vez comenzado el torneo ningún equipo podrá inscribir jugador alguno.

- Los equipos deberán estar en las instalaciones como mínimo 20 minutos antes del inicio de los partidos.
- Al equipo que transcurridos 8 minutos desde la hora señalada para el comienzo del partido y no cuente con al menos 5 jugadores para la celebración del mismo, se le dará el partido por perdido con el resultado de 3-0.
- Todos los equipos deberán inscribir un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 15.
- Los partidos se jugaran en jornada continua de sábado a domingo.
- **Fase previa (No eliminatorias)** La duración de los partidos será de 40 minutos, dividido en 2 tiempos de 20 minutos cada uno a reloj corrido, el descanso será de 5 minutos (Sin tiempos muertos)
- **Fases finales (Eliminatorias)** será de 40 minutos dividido en 2 tiempos de 20 minutos cada uno a reloj corrido y el descanso de 5 minutos (Sin tiempos muertos).  
**Solo se permitirán 2 tiempos muertos a cada equipo (uno en cada periodo de juego, de 1 minuto de duración en Semifinales y Final.**
- Si al final del tiempo reglamentario, un partido terminase en empate, se procederá al lanzamiento de 3 penaltis por equipo, si terminada la tanda persistiera el empate, cada equipo lanzara alternativamente 1 penalti, resultando perdedor del partido aquel equipo que falle el primer lanzamiento dentro de la misma tanda, la tanda de penaltis solo podrá ser lanzada por los jugadores que estén en el terreno de juego al finalizar el encuentro
- Los cambios de jugadores durante el partido será ilimitados, pudiendo salir de nuevo cualquier jugador que previamente haya sido sustituido.
- **Solo se permitirá la entrada a los vestuarios y a la cancha a jugadores, entrenadores y delegados inscritos en la relación previamente presentada con el correspondiente DNI.**

- Las camisetas de los jugadores deberán ir obligatoriamente todas numeradas, en caso de participar sin numeración, el comité decidirá en consecuencia, si un equipo por rotura del número de una camiseta o falta de ella, tuviera que jugar sin número el árbitro decidirá si procede.
- En el caso de que dos equipos coincidan en el color de la camiseta, tendrá que cambiar la vestimenta aquel que en la citación del partido aparezca en 2º lugar.
- El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por conducta irregular, o sea mediante cartulina azul directa, será sancionado con 1 partidos, en el caso de que la expulsión tuviera lugar por acumulación de dos tarjetas amarillas (azul) este jugador será sancionado con un partido, si el jugador expulsado continuara con una conducta irregular podrá ser sancionado con dos partidos o para todo el torneo, según constara en el acta del partido.
- Si algún encuentro tuviera que suspenderse por fuerza mayor o motivos ajenos a la organización, este se dará finalizado con el resultado que figurara en el momento de la suspensión, en el caso de empate y no poder tirar penaltis, se decidirá lanzando una moneda, en casos extremos el comité decidirá.
- Todas las reclamaciones realizadas durante el transcurso de los encuentros serán comunicadas por escrito a delegado de campo, que las hará constar en el acta o bien adjuntas a esta para que una vez en poder del comité de competición este decida su resolución, esta será comunicada a cada equipo a través de su propio delegado, solo se recogerán las reclamaciones en el campo y hasta una hora después de jugado su partido, (El Comité no atenderá reclamaciones fuera del campo).
- Se constituirá un comité de competición, formado por un presidente y un vocal, todos los participantes en el torneo deberán acatar sin ninguna excepción las resoluciones que este comité decida.

## **REGLAS BASICAS**

- Si el balón golpea el techo, se reanudará el juego en el punto más cercano al lugar en el cual impactó el balón, con saque de banda a favor del equipo contrario al que lo tocó en último lugar.
- De saque de banda no podrá ser logrado un gol directamente, a menos que el balón en su trayectoria sea tocado o jugado por otro jugador, excepto portero. En el supuesto de que el balón sea tocado por el portero y fuera gol, se concederá saque de esquina contra el equipo defensor.
- Si se efectúa saque de banda hacia la portería propia, y el balón entra sin haberlo tocado nadie, se concederá saque de esquina. Si el balón es tocado únicamente por el portero antes de entrar a la portería, será un gol válido.

No será válido el gol de saque de esquina directo, a menos que el balón en su trayectoria sea tocado o jugado por un jugador, que no sea el portero.

- La pérdida deliberada de tiempo de cualquier jugador, es decir, persistir en la permuta de pases con el propósito de perder tiempo o retardar el ritmo del encuentro (juego pasivo), se castigará con falta técnica y tiro libre para el equipo contrario. Si la infracción se comete dentro del área de portería, el tiro se efectuara desde fuera del área.
- DOBLE PENALTI: A partir de la sexta falta en uno de los dos periodos de tiempo, los equipos serán sancionados con doble penalti en todas las faltas cometidas, y cuya ejecución se realizara de la siguiente manera:

El balón se colocará a 10 metros, tomando como referencia el centro de la portería (excepto cuando la falta se produzca en una distancia menor, en cuyo caso podrá elegir posición de tiro)  
Los jugadores, tanto de un equipo como de otro, se colocarán a 5 metros de distancia y fuera de la trayectoria entre el balón y la portería, exceptuando al portero defensor. El doble penalti debe

ir directo a portería, ya que si se tratase de jugar el balón se sancionará con falta y tarjeta amarilla al equipo/jugador que lo efectúe.

#### REPONSABILIDADES:

- El Club de Fútbol Pozuelo de Alarcón, no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes. La participación en el evento está bajo su responsabilidad y propio riesgo. El Club o equipo, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para el evento. La organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes puedan ocasionar durante la competición, causarse ellos mismos o derivar a ellos a terceros.

***LA ORGANIZACION DEL TROFEO, VELANDO POR EL BUEN NOMBRE DEL MISMO Y LOS INTERESES DE LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN, QUIEREN HACERLES VER LA BUENA CONDUCTA ES FUNDAMENTAL PARA EL DESARROLLO DEL TORNEO (NO QUISIERAMOS TENER QUE DESCALIFICAR POR MAL COMPORTAMIENTO REITERATIVO A NINGUN EQUIPO) ¡¡ESPERAMOS SU COLABORACION!!***

**COLABORA:**

**POZUELO**  
*Espíritudeportivo*



BUSINESS&MARKETINGSCHOOL  
**ESIC**

**juegolimpio**  
Pozuelo